

## Typické chyby

**Cílová skupina:** tato práce je určena spíše pokročilým hráčům, kteří již dělají komplikovanější chyby

Jedním z hlavních důvodů, proč toto téma považuji za důležité je **POJMENOVÁNÍ** a **UVĚDOMĚNÍ SI** jednotlivých chyb. Je to jeden z postupných kroků na cestě k odstranění uvedených nedostatků.

Obsahem tohoto materiálu je výběr (dle mého názoru) nejčastějších a nejrozšířenějších chyb a problému, s kterými se hráči potýkají jak během partii, tak i při tréninku.

**Obecné doporučení:** na začátku přednášky (lekce) dát posluchačům 1-2 diagramy/studie (zhruba na 5-10 minut) „na probuzení“, např. „Dancing Queens“ ☺

<http://www.viewchess.com/cbreader/2021/9/16/Game186024531.html>

### **Chyby technické (šachové):**

1. Podcenění soupeřových (taktických) možností.

<http://www.viewchess.com/cbreader/2021/9/14/Game16540625.html>

<http://www.viewchess.com/cbreader/2021/9/14/Game16591046.html>

2. Hra bez planu/špatně zvolený strategický plán.

<http://www.viewchess.com/cbreader/2021/9/14/Game16680875.html>

3. „Jasně“, automaticky zahrané tahy.

4. Vliv přípravy s počítačem, znalost hodnocení ještě neznamená pochopení podstaty pozice!

<http://www.viewchess.com/cbreader/2021/9/14/Game16823843.html>

<http://www.viewchess.com/cbreader/2021/9/14/Game16972515.html>

### **Chyby psychologické:**

1. Podcenění soupeře.

<http://www.viewchess.com/cbreader/2021/9/14/Game17037781.html>

2. Přecenění, strach ze soupeře.

<http://www.viewchess.com/cbreader/2021/9/14/Game17535875.html>

3. Neoblíbený soupeř.

4. Snaha využít časovku soupeře, hrání ve stejném tempu.

<http://www.viewchess.com/cbreader/2021/9/14/Game18470437.html>

5. Vlastní časovka.

## 6. Chyby

asto přicházejí v sériích!

<http://www.viewchess.com/cbreader/2021/9/14/Game18520718.html>

<http://www.viewchess.com/cbreader/2021/9/14/Game18880671.html>

## 9. Předčasná rezignace.

<http://www.viewchess.com/cbreader/2021/9/14/Game18594625.html>

## 10. Odfláknuti propočtu, ztráta koncentrace ve vyhrané pozici.

<http://www.viewchess.com/cbreader/2021/9/14/Game18632421.html>

<http://www.viewchess.com/cbreader/2021/9/14/Game18994375.html>

11. Upnutí se na nějaký motiv, který pak překryje vše ostatní a ovlivní hledání nejsilnějšího pokračování.

*Tři velmi jednoduché “záchytné body”, které mohou zefektivnit proces přemýšlení a zredukovat množství chyb a přehlédnutí:*

**1.Kde jsou slabiny?**

**2.Co chce soupeř?**

**3.Co je nejhorší figura v pozici?**

**Domácí úkol:** posluchač “odhalí” ve vlastních (například deseti) partiích probírané či další možné chyby.