

OBSAH

Úvod	10
V hlavní roli král	16
<i>Rétiho král</i>	18
Durasův král	25
Zisk rozhodujícího tempa	29
Opatrný král	37
Aktivní a pasivní král	40
Rubinsteinova klasika	42
Bodyček	49
Královské manévry	54
Dobrovolná ztráta tempa	57
Zisk kritických polí	61
Vzdálená opozice a korespondující pole	67
Paty v pěšcových koncovkách	75
Patové hnízdo na věžovém sloupci	81
Složité paty	86
Epilog I.	90

V hlavní roli pěšec	94
<i>Hodnota pěšců</i>	96
<i>Průlom</i>	109
Salvioliho tah	117
Další průlomy	130
<i>Vzdálenost pěšců od pole proměny</i>	135
<i>Boj pěšců se soupeřovým králem</i>	141
<i>Hra na obou křídlech, závody pěšců</i>	156
<i>Epilog II.</i>	166
Přechod do pěšcové koncovky	168