

PRAVIDLA FIDE PRO ONLINE ŠACH

Úvod

Pravidla FIDE pro online šach mají sloužit k úpravě všech soutěží, ve kterých hráči hrají na virtuální šachovnici a tahy jsou přenášeny prostřednictvím internetu.

Kdekoliv je to možné, jsou tato Pravidla zamýšlena jako totožná k Pravidlům šachu FIDE a souvisejícím Předpisům pro soutěže FIDE. Jsou zamýšlena k užití hráči a rozhodčími v oficiálních online soutěžích FIDE a jako technická specifikace pro šachové online platformy, na kterých jsou tyto soutěže pořádány.

Tato Pravidla nemohou pokrýt všechny možné situace, které mohou během soutěže nastat, ale pro rozhodčího s potřebnou způsobilostí, zdravým úsudkem a objektivitou by mělo být na základě jeho porozumění těmto Pravidlům možné dospět ke správnému rozhodnutí.

Obsah

Úvod	1
Část první: Základní pravidla hry	3
Článek I: Aplikace Pravidel šachu FIDE	3
Část druhá: Pravidla online šachu	3
Článek 2: Herní prostředí	3
Článek 3: Tahy kamenů na virtuální šachovnici	3
Článek 4: Virtuální šachové hodiny	3
Článek 5: Ukončení hry	4
Část třetí: Pravidla online soutěží	4
Článek 6: Typy soutěží	4
Článek 7: Systém bodování	4
Část třetí a: Pravidla online soutěží s dozorem	4
Článek 8: Obecná ustanovení	4
Článek 9: Chování hráčů	5
Článek 10: Úloha rozhodčího	5
Článek 11: Odpojení	6
Článek 12: Hrací zařízení	6
Článek 13: Video-konferenční systém	7
Článek 14: Kamery a mikrofony	7
Článek 15: Nesprávnosti	7
Část třetí b: Pravidla soutěží v hybridním šachu	7
Článek 16: Obecná ustanovení	7
Článek 17: Chování hráčů	8
Článek 18: Úloha rozhodčího	9
Článek 19: Nesprávnosti	9
Článek 20: Použití tradičních šachových souprav v soutěžích v hybridním šachu	10
PŘÍLOHA I. Pravidla fair play FIDE pro online soutěže s dozorem	11
PŘÍLOHA II. Pravidla pro šachisty se závažným postižením zraku/slepé a šachisty se zdravotním postižením neschopné pohybu v online soutěžích s dozorem	15
PŘÍLOHA III. Pravidla pro šachisty se závažným postižením zraku/slepé a šachisty se zdravotním postižením neschopné pohybu v soutěžích v hybridním šachu	16
Slovníček pojmů v Pravidlech FIDE pro online šach	17

Část první: Základní pravidla hry

Článek 1: Aplikace Pravidel šachu FIDE

- 1.1 Články 1 až 3 Základních pravidel hry z Pravidel šachu FIDE se použijí s výjimkou článku 2.1.
- 1.2 Článek 2.1 Základních pravidel hry z Pravidel šachu FIDE se nahradí článkem 3.1 těchto Pravidel.
- 1.3 Články 4 a 5 Základních pravidel hry z Pravidel šachu FIDE se nahradí články 3 a 5 těchto Pravidel.

Část druhá: Pravidla online šachu

Článek 2: Herní prostředí

- 2.1 Partie online šachu se hrají na virtuální šachovnici.
- 2.2 Virtuální šachovnice je zobrazena online herním prostředím, obvykle aplikací nebo webovou stránkou.
- 2.3 Během partie musí být na obrazovce zápis tahů viditelný pro rozhodčího a oba hráče.
- 2.4 Je odpovědností každého hráče obeznámit se s vlastnostmi a funkcemi herního prostředí.

Článek 3: Tahy kamenů na virtuální šachovnici

- 3.1 Virtuální šachovnice se skládá z 8 x 8, tj. z 64 shodných čtvercových polí střídavě světlých („bílá“ pole) a tmavých („černá“ pole). Pole v pravém dolním rohu šachovnice je bílé.
- 3.2 Tahy se provádějí na virtuální šachovnici za použití herního zařízení, např. počítače s myší nebo tabletu.
- 3.3 Herní prostředí provádí pouze přípustné tahy.
- 3.4 Hráči, který je na tahu, se k provádění jeho tahů umožní užití jakýchkoli technických prostředků daných herním prostředím.
- 3.5 Herní prostředí musí nabízet alespoň možnost provádět tahy výběrem počátečního a konečného pole hráčova tahu.
- 3.6 Hráč může aktivovat a používat následující doplňkové možnosti:
 - a) Chytrý tah: Hráč může provést svůj tah výběrem jediného pole, pokud může být proveden jediný tah týkající se tohoto pole.
 - b) Předběžný tah: Hráč zadá svůj tah předtím, než svůj tah provede soupeř. Takový tah se na šachovnici provede jako okamžitá odpověď na soupeřův tah.
 - c) Automatická proměna v dámu: Hráč může nastavit herní prostředí tak, aby provedlo proměnu v dámu bez nabídky kamene k proměně.
- 3.7 Všechny tahy a časy na hodinách jsou po každém tahu zaznamenány herním prostředím a jsou viditelné pro oba hráče.
- 3.8 Není-li hráč schopen provádět své tahy, může touto činností pověřit pomocníka, který musí být přijatelný pro rozhodčího.

Článek 4: Virtuální šachové hodiny

- 4.1 „Virtuálními šachovými hodinami“ se míní displeje s časem každého z obou hráčů zobrazované herním prostředím.
- 4.2 Jakmile hráč provede svůj tah na šachovnici, jeho hodiny se automaticky zastaví a začnou běžet hodiny soupeře.
- 4.3 Pokud se hráč během partie odpojí z herního prostředí, jeho hodiny nadále poběží.
- 4.4 Každý hráč musí dokončit minimální počet tahů nebo všechny tahy ve stanoveném časovém úseku, zahrnující v to jakýkoliv doplňkový čas ke každému tahu. Toto určují pravidla soutěže předem.

4.5 Pokud hráč nedokončí předepsaný počet tahů ve stanoveném časové úseku, partii prohrává. Partie však automaticky skončí remízou, jestliže v daném postavení soupeř nemůže dát mat žádnou posloupností přípustných tahů.

Článek 5: Ukončení hry

5.1 Hru vyhrává hráč, který dal soupeřovu králi mat.

5.2 Hru vyhrává hráč, jehož soupeř prohlásí, že se vzdává, a to stisknutím tlačítka „vzdát se“ nebo jinou metodou použitelnou v herním prostředí.

5.3 Hráč může nabídnout remízu jakýmkoliv způsobem umožněným herním prostředím.

Nabídka nemůže být vzata zpět a platí, dokud ji soupeř nepřijme, neodmítne provedením tahu, případně pokud hra neskončila jinak.

5.4 Hra končí automaticky remízou pokud:

5.4.1 stejná pozice se vyskytla potřetí (jak je popsáno v článku 9.2.2 Pravidel šachu FIDE);

5.4.2 hráč, který je na tahu, nemůže provést žádný přípustný tah, a jeho král není v šachu. Říkáme, že hra skončila „patem“;

5.4.3 vznikla pozice, ve které žádný z hráčů nemůže dát soupeřovu králi mat žádnou posloupností přípustných tahů;

5.4.4 oba hráči dokončili posledních 50 tahů bez tahu pěšcem nebo bez braní kamene.

Část třetí: Pravidla online soutěží

Článek 6: Typy soutěží

6.1 Online soutěže se mohou hrát v těchto formátech:

6.1.1 „Soutěž v online šachu“ je soutěž bez zvláštního dozoru nad hráči, eventuálně s automatizovaným dozorem herního prostředí bez dozoru rozhodčího. „Online šach“ je nejobecnější termín pro internetové šachové partie. Pravidla tohoto druhu soutěží jsou určována jednotlivými herními prostředími.

6.1.2 Soutěž v „Online šachu s dozorem“ je akce, při které na hráče vzdáleně dohlíží rozhodčí (viz část třetí a).

6.1.3 Soutěž v „Hybridním šachu“ je soutěž, při které na hráče během hraní online fyzicky dohlíží rozhodčí (viz část třetí b).

6.2 Pravidla soutěže určí, o jaký druh soutěže dle článku 6.1 se jedná.

Článek 7: Systém bodování

7.1 Nestanoví-li pravidla soutěže jinak, získá hráč za výhru své partie nebo za kontumační výhru jeden bod (1), za prohru partie nebo kontumační prohru nezíská žádný bod (0), za remízu získá půl bodu ($\frac{1}{2}$).

7.2 Celkový výsledek jakékoli partie nemůže překročit maximální výsledek normálně pro partii určený. Výsledek přidělený jednotlivým hráčům musí odpovídat výsledku normálně s partii spojenému (např. není povolen výsledek $\frac{3}{4} - \frac{1}{4}$).

Část třetí a: Pravidla online soutěží s dozorem

Článek 8: Obecná ustanovení

8.1 „Hracím prostorem“ se rozumí „hrací místnost“, místo pro občerstvení a toalety. Hrací místností se rozumí místo, kde hráč provádí své tahy. Pravidla soutěže mohou stanovit, že hrací místnost má být monitorována kamerami.

8.2 Bez povolení rozhodčího nesmí být v hrací místnosti nikdo kromě hráče.

8.3 Pravidla soutěže určí časovou kontrolu a způsob jejího provádění.

8.4 Pokud herní prostředí umožňuje hráčům provádět tahy v rozporu s článkem 3.3 (nepřípustné tahy), pravidla soutěže musí stanovit, jak bude nakládáno s takovými nesprávnostmi.

8.5 Pravidla soutěže musí předem stanovit čekací dobu. Pokud není čekací doba stanovena, pak je nulová. Stanoví-li pravidla soutěže jinou než nulovou čekací dobu a jsou-li oba hráči při zahájení hry nepřítomni, jde veškerý spotřebovaný čas až do okamžiku příchodu hráče s bílými kameny k jeho tíži, ledaže pravidla soutěže nebo rozhodčí stanoví jinak.

8.6 Herní prostředí musí vedle hráčova tahu zaznamenat nabídku remízy, jakmile byla učiněna.

Článek 9: Chování hráčů

9.1 Hráči jednají tak, aby nepoškozovali dobré jméno šachové hry, a to včetně chování hráče před kamerami.

9.2 Pro přístup ke své partii se každý hráč připojí do herního prostředí svým schváleným zařízením.

9.3 Při hraní soutěžních partií v herním prostředí používá každý hráč svůj osobní účet.

9.4 Hráči nosí vhodný oděv, pokud jsou vidět na kameře, a dodržují předepsaný způsob oblékání, pokud byl v soutěži stanoven.

9.5 Během partie smí hráč opustit hrací místnost nebo hrací prostor pouze se svolením rozhodčího.

9.6 Během hry je hráčům zakázáno používat jakákoli elektronická zařízení, poznámky, informační zdroje nebo nápovědu, nebo analyzovat partii na jiné šachovnici.

9.7 Hráči nesmí mít během hry sluchátka v uších nebo na uších.

9.8.1 Během partie je hráčům zakázáno mít v hracím prostoru jakékoli elektronické zařízení, které nebylo výslovně schváleno rozhodčím. Pravidla soutěže však mohou povolit uložení takových zařízení poblíž hrací místnosti pouze jako pomoc při zajištění záložního přístupu na internet.

9.8.2 Je-li zjevné, že hráč má zakázané zařízení v hracím prostoru, partii prohrává. Soupeř partii vyhrává. Pravidla soutěže mohou určit jiný, méně přísný trest. Hlavní rozhodčí také může rozhodnout o vyloučení hráče ze soutěže.

9.8.3 Rozhodčí může požadovat, aby hráč ukázal svoje kapsy, zavazadla, obsah zásuvek či skříní, nebo jiných věcí. Kontrolováno může být také hráčovo tělo, včetně uší. Takové kontroly probíhají prostřednictvím kamery. Kontrolu hráčova těla (nikoli pouze uší) provádí v soukromí osoba stejného pohlaví. Tato kontrola nesmí být nahrávána.

9.9 Není dovoleno kouřit, včetně elektronických cigaret, viditelně před kamerami.

9.10 Je zakázáno vyrušovat nebo obtěžovat soupeře jakýmkoli způsobem, včetně neopodstatněných reklamací či nabídek remízy, zasíláním nevhodných zpráv, nebo také působením hluku v hrací místnosti.

9.11 Porušení pravidel uvedených v článcích 9.1 až 9.10 má za následek trest podle článku 10.9.

9.12 Hráči, kteří ukončili své partie, jsou považováni za diváky a musí dodržovat pokyny rozhodčího a pravidla soutěže. Například: ztlumit své mikrofony, vypnout své kamery a/nebo ukončit sdílení obrazovky.

9.13 Hráč má právo požádat rozhodčího o vysvětlení konkrétních ustanovení Pravidel FIDE pro online šach.

9.14 Pokud pravidla soutěže nestanoví jinak, může se hráč odvolat proti rozhodnutí rozhodčího, a to včetně odvolání proti výsledku partie i v případě, že výsledek určený herním zařízením byl rozhodčím potvrzen.

9.15 Hráči smí sledovat ostatní partie jejich probíhající soutěže, pokud dodržují pravidla týkající se chování během partie a pouze si zobrazují aktuální pozici, čas a/nebo výsledek. Hráčům je zakázáno účastnit se jakýchkoliv analýz během hry.

Článek 10: Úloha rozhodčího

10.1 Rozhodčí dbá na dodržování těchto Pravidel FIDE pro online šach.

10.2 Rozhodčí:

10.2.1 dohlíží na dodržování pravidel fair play,

10.2.2 jedná v nejvyšším zájmu soutěže,

10.2.3 stará se o dobré hrací prostředí,

- 10.2.4 zajišťuje, aby hráči nebyli při hře rušeni,
- 10.2.5 dohlíží na průběh soutěže,
- 10.2.6 uplatní zvláštní opatření v zájmu zdravotně postižených hráčů a hráčů, kteří potřebují lékařskou péči,
- 10.2.7 řídí se Směrnicí proti podvádění nebo Směrnicí pro soutěže FIDE v online šachu.
- 10.3 Rozhodčí sledují průběh partií, zejména jsou-li hráči v časové tísní, prosazují svá rozhodnutí a ukládají hráčům přiměřené tresty.
- 10.3.1 Rozhodčí může určit pomocníky ke sledování partií a hráčů.
- 10.4 Před začátkem partie rozhodčí zkontroluje, zda je hrací místnost vhodná ke hře.
- 10.5 Dojde-li k vnějšímu narušení hry, může rozhodčí přidat jednomu nebo oběma hráčům dodatečný čas.
- 10.6. Rozhodčí nesmí zasahovat do hry s výjimkou případů uvedených v Pravidlech FIDE pro online soutěže.
- 10.7 Hráči jiných partií nesmí mluvit o partii nebo jinak do partie zasahovat. Divákům není dovoleno do partie zasahovat. Rozhodčí může viníky vykázat z hracího prostoru.
- 10.8 V hracím prostoru a přilehlých prostorách určených rozhodčím je přísně zakázáno používat mobilní telefony a jakékoliv typy komunikačních prostředků, nejsou-li povoleny rozhodčím.
- 10.9 Rozhodčí má volbu uložit tyto tresty:
 - 10.9.1 napomenutí,
 - 10.9.2 přidání času hráči, jehož soupeř se provinil,
 - 10.9.3 odebrání času hráči, který se provinil,
 - 10.9.4 zvýšení bodového zisku soupeři hráče, který se provinil, na maximálně možný v partii,
 - 10.9.5 snížení bodového zisku v dané partii hráči, který se provinil,
 - 10.9.6 prohlášení partie za prohranou hráči, který se provinil (rozhodčí rovněž rozhodne o bodovém zisku soupeře),
 - 10.9.7 předem stanovená pokuta,
 - 10.9.8 vyloučení z jednoho nebo více kol,
 - 10.9.9 vyloučení ze soutěže.

Článek 11: Odpojení

- 11.1 Hráč je odpovědný za své připojení k hernímu prostředí. To zahrnuje také stabilní připojení k internetu a funkční hrací zařízení.
 - 11.1.1 Prostřednictvím mobilního zařízení může být hráč připojen pouze s předchozím souhlasem rozhodčího.
- 11.2 Hráč dbá pokynů rozhodčího týkajících se jeho přítomnosti v herním prostředí.
- 11.3 Pravidla soutěže stanoví následky a případné tresty pro případ odpojení z herního prostředí během partie.
- 11.4. Pokud se hráč odpojí z herního prostředí během partie, jeho čas nadále běží.
 - 11.4.1 Pokud se hráč znovu připojí k partii předtím, než jeho čas na rozmyšlenou vypršel, může v partii pokračovat se zbývajícím časem na rozmyšlenou na jeho hodinách. Rozhodčí rozhodne o případných dalších trestech.
 - 11.4.2 Pokud se hráč znovu nepřipojí k partii před tím, než jeho čas vypršel, partii prohrává, ledaže pravidla soutěže stanoví jinak (včetně určení doby, během které se odpojený hráč musí znovu připojit). Partie však končí remízou v situaci popsané v článku 4.5.
- 11.5 Během odpojení nesmí bez souhlasu rozhodčího žádný z hráčů partie opustit své místo.

Článek 12: Hrací zařízení

- 12.1 Partii hraje hráč na jediné obrazovce, kterou sdílí s rozhodčím, ledaže pravidla soutěže stanoví jinak.
- 12.2 Během hry musí mít rozhodčí na svou žádost přístup do aplikací spuštěných v hráčově hracím zařízení.

12.3 Během hry nesmějí být v hráčově hracím zařízení spuštěny žádné další aplikace kromě té, která je užívána ke hře, video-konferenčního systému a aplikací povolených rozhodčím.

Článek 13: Video-konferenční systém

13.1 Soutěž hraná pod dozorem za pomoci videa musí pro hráče a rozhodčí zajistit video-konferenční systém (VCS). Tento systém musí splňovat tyto charakteristiky:

13.1.1 Úplný pohled na hráče, zobrazující alespoň jeho obličej, a je-li to vyžadováno, tak i na jeho hrací místnost;

13.1.2 Zvuk od hráče a jeho nejbližšího okolí (prostřednictvím mikrofonu);

13.1.3 Podporu pro sdílení obrazovky hráčem (pod kontrolou hráče a rozhodčího).

13.2 Každý hráč se musí v čase určeném rozhodčím připojit do VCS a zůstat připojen během celého průběhu hry.

13.3 Pokud se hráč odpojí z VCS, ale stále zůstane připojen k hernímu prostředí, nesmí provádět tahy na šachovnici, dokud se nepřipojí zpět do VCS.

13.4 Pravidla soutěže mohou určit, že bude zaveden systém žlutých (varování) a červených (prohra) karet na podporu správy trestů za odpojení z VCS.

Článek 14: Kamery a mikrofony

14.1 Pokud se hraje za dozoru pomocí videa, musí hráč používat webovou kameru, která během hry zobrazuje jeho celý obličej. Přenášený obraz nesmí zakrývat hráčovo okolí, virtuální pozadí tedy není dovoleno.

14.2 Osvětlení místnosti musí být dostatečné pro vysílání a monitorování pohybu očí hráče rozhodčím a vysíláním.

14.3 Hráčův mikrofon musí vždy rozhodčímu přenášet jakékoliv zvuky slyšitelné v blízkosti hráče.

14.4 Pravidla soutěže mohou požadovat další monitorovací zařízení (např. kamery).

Článek 15: Nesprávnosti

15.1 Každý hráč je oprávněn požádat o pomoc rozhodčího. Pokud tak učiní, rozhodčí rozhodne, zda k tomu má hráč oprávněný důvod. Pokud hráč neměl oprávněný důvod, může být potrestán dle článku 10.9.

15.2 Začne-li partie s obrácenými barvami a oba hráči provedou méně než 10 tahů, partie se zruší a hraje se nová partie správnými barvami. Po 10 a více tazích partie pokračuje.

15.3 Pokud partie neskončila automaticky remízou, vyskytla-li se jedna ze situací uvedených v článku 5.4 (automaticky remízové situace), rozhodčí vyhlásí, že partie končí remízou.

15.4 Jestliže herní prostředí automaticky vyhlásí remízu v rozporu s článkem 4.5 (stále existují matové možnosti), je rozhodčí oprávněn automatický výsledek změnit.

15.5 Pokud se během partie zjistí, že nastavení hodin jednoho nebo obou hráčů je nesprávné, rozhodčí hodiny okamžitě upraví. Rozhodčí hodiny správně nastaví a upraví čas, je-li to nezbytné. Rozhodčí hodiny nastaví podle svého nejlepšího vědomí a svědomí.

15.6. Pokud musí být partie z jakéhokoliv důvodu přerušena, rozhodčí hodiny zastaví, je-li to možné. Pokud hodiny není možné zastavit, může rozhodčí přidat jednomu nebo oběma hráčům dodatečný čas.

Část třetí b: Pravidla soutěží v hybridním šachu

Článek 16: Obecná ustanovení

16.1 Hlavní organizátor označí hrací prostory soutěže. Každý hrací prostor je pod dozorem místního organizátora.

16.2 Každý místní organizátor je povinen zajistit hrací prostor vhodný pro soutěž v hybridním šachu. Hracím prostorem se rozumí hrací místnost, místnost pro odpočinek a občerstvení, toalety,

prostor určený pro kouření a jiná místa, určená rozhodčím. Hrací místností se rozumí místo, kde se hrají soutěžní partie. Do hrací místnosti mají přístup pouze hráči a rozhodčí.

16.3 Každý hrací prostor musí být monitorován kamerami.

16.4 V každém hracím prostoru by měla být aplikována opatření pro zajištění fair play podle Pravidel FIDE proti podvádění a Opatření FIDE na ochranu proti podvádění. V hracím prostoru a přilehlých prostorách určených rozhodčím je přísně zakázáno používat mobilní telefony a jakékoliv typy komunikačních prostředků, nejsou-li povoleny rozhodčím.

16.5 Každý místní organizátor odpovídá za zajištění internetového připojení v hracím prostoru. Hráči nejsou odpovědní za připojení k hostitelské internetové platformě (HIP) a ke komunikačnímu systému (pokud jsou vyžadovány pravidly soutěže), ledaže pravidla soutěže stanoví jinak.

16.6 V každém prostoru jsou místním organizátorem zajištěna zařízení pro hraní partií (hrací zařízení), ledaže pravidla soutěže stanoví jinak.

16.7 Během partie musí mít každý hráč ve svém hracím zařízení přístup k virtuální šachovnici a jakémukoliv programu potřebnému pro tento účel. V hracím zařízení nesmí být spuštěna žádná jiná webová stránka, aplikace nebo program. Jedinou výjimkou může být (video-) komunikační systém, pokud je vyžadován pravidly soutěže.

16.8 Pro každý hrací prostor budou určeni alespoň dva rozhodčí: Místní hlavní rozhodčí (LCA) a Místní technický rozhodčí (LTA).

16.9 Celkový počet rozhodčích potřebných v každém hracím prostoru se bude lišit v závislosti na druhu soutěže, systému partií, počtu účastníků a významu soutěže.

16.10 Pokud herní zařízení hráčům umožňuje provádět tahy v rozporu s článkem 3.3 (nepřípustné tahy), musí pravidla soutěže stanovit, jak se mají řešit takové nesprávnosti.

16.11 Pravidla soutěže musí předem stanovit čekací dobu. Pokud není čekací doba stanovena, pak je nulová. Stanoví-li pravidla soutěže jinou než nulovou čekací dobu a jsou-li oba hráči při zahájení hry nepřítomni, jde veškerý spotřebovaný čas až do okamžiku příchodu hráče s bílými kameny k jeho tůži, ledaže pravidla soutěže nebo rozhodčí stanoví jinak.

16.12 Herní prostředí musí vedle hráčova tahu zaznamenat nabídku remízy, jakmile byla učiněna.

Článek 17: Chování hráčů

17.1 Hráči jednají tak, aby nepoškozovali dobré jméno šachové hry.

17.2 Hráčům není dovoleno používat v hracím prostoru jejich vlastní hrací zařízení, ledaže pravidla soutěže stanoví jinak.

17.3 Během partie je hráčům zakázáno mít v hracím prostoru jakékoli elektronické zařízení, které nebylo výslovně schváleno rozhodčím. Rozhodčí může požadovat, aby hráč umožnil v soukromí prohlídku svého oblečení, zavazadel, jiných věcí nebo těla. Prohlídku provádí rozhodčí nebo jím pověřená osoba stejného pohlaví jako hráč. Je-li zjevné, že hráč má zakázané zařízení v hracím prostoru, partii prohrává. Soupeř partii vyhrává. Pravidla soutěže mohou určit jiný, méně přísný trest. Hlavní rozhodčí také může rozhodnout o vyloučení hráče ze soutěže.

17.4 Pravidla soutěže mohou povolit uložení osobního elektronického zařízení v hráčově zavazadle, za podmínky, že je zcela vypnuté. Zavazadlo musí být umístěno podle dohody s LCA.

17.5 Hráčům je zakázáno používat v průběhu partie jakékoli poznámky, informační zdroje nebo přijímat rady.

17.6 Je zakázáno vyrušovat nebo obtěžovat soupeře jakýmkoli způsobem, včetně neopodstatněných reklamací či nabídek remízy, zasíláním nevhodných zpráv, nebo také působením hluku v hrací místnosti.

17.7 Během partie smí hráč opustit hrací místnost nebo hrací prostor pouze se svolením rozhodčího.

17.8 Hráči dodržují předepsaný způsob oblékání, pokud byl v soutěži stanoven.

17.9 Porušení pravidel uvedených v článcích 17.1 až 17.8 má za následek trest podle článku 18.4.

17.10 Hráč má právo požádat rozhodčího o vysvětlení konkrétních ustanovení Pravidel FIDE pro online šach.

17.11 Pokud pravidla soutěže nestanoví jinak, může se hráč odvolat proti rozhodnutí rozhodčího, a to včetně odvolání proti výsledku partie i v případě, že výsledek určený herním zařízením byl rozhodčím potvrzen.

Článek 18: Úloha rozhodčího

18.1 Rozhodčí dbá na dodržování těchto Pravidel FIDE pro online šach.

18.2 Rozhodčí:

18.2.1 dohlíží na dodržování pravidel fair play,

18.2.2 jedná v nejvyšším zájmu soutěže,

18.2.3 stará se o dobré hrací prostředí,

18.2.4 zajišťuje, aby hráči nebyli při hře rušeni,

18.2.5 dohlíží na průběh soutěže,

18.2.6 uplatní zvláštní opatření v zájmu zdravotně postižených hráčů a hráčů, kteří potřebují lékařskou péči,

18.2.7 řídí se Pravidly FIDE proti podvádění a Opatřeními FIDE na ochranu proti podvádění (viz článek 16.4).

18.3 Rozhodčí sledují průběh partií, zejména jsou-li hráči v časové tísní, prosazují svá rozhodnutí a ukládají hráčům přiměřené tresty.

18.4 Rozhodčí má volbu uložit tyto tresty:

18.4.1 napomenutí,

18.4.2 přidání času hráči, jehož soupeř se provinil,

18.4.3 odebrání času hráči, který se provinil,

18.4.4 zvýšení bodového zisku soupeři hráče, který se provinil, na maximálně možný v partii,

18.4.5 snížení bodového zisku v dané partii hráči, který se provinil,

18.4.6 prohlášení partie za prohranou hráči, který se provinil (rozhodčí rovněž rozhodne o bodovém zisku soupeře),

18.4.7 předem stanovená pokuta,

18.4.8 vyloučení z jednoho nebo více kol,

18.4.9 vyloučení ze soutěže.

18.5 Před začátkem každé partie odpovídá každý LCA za kontrolu souladu všech hracích zařízení s požadavky článku 16.7.

18.6 Před začátkem každé partie odpovídá každý LCA za provedení fair play kontroly všech hráčů.

18.7 Každý LCA odpovídá za sledování záznamů kamery hracího prostoru.

18.8 Každý LTA odpovídá za sledování připojení každého hráče k HIP a do komunikačního systému (je-li vyžadován pravidly soutěže) před začátkem a v průběhu každé partie.

18.9 Každý LTA musí ihned oznámit hlavnímu rozhodčímu každý případ odpojení. Jakmile je připojení znovu navázáno, učiní hlavní rozhodčí podle konkrétních okolností příslušná rozhodnutí včetně některého z následujících:

a) pokračování v partii z přerušené pozice,

b) odebrání času odpojenému hráči,

c) nové zahájení partie ze základní pozice se stejným časovým limitem,

d) nové zahájení partie ze základní pozice se zkrácenou časovou kontrolou.

Článek 19: Nesprávnosti

19.1 Každý hráč je oprávněn požádat o pomoc rozhodčího. Pokud tak učiní, rozhodčí rozhodne, zda k tomu má hráč oprávněný důvod. Pokud hráč neměl oprávněný důvod, může být potrestán dle článku 10.9.

19.2 Začne-li partie s obrácenými barvami a oba hráči provedou méně než 10 tahů, partie se zruší a hraje se nová partie správnými barvami. Po 10 a více tazích partie pokračuje.

19.3 Pokud partie neskončila automaticky remízou, vyskytla-li se jedna ze situací uvedených v článku 5.4 (automaticky remízové situace), rozhodčí vyhlásí, že partie končí remízou.

19.4 Jestliže herní prostředí automaticky vyhlásí remízu v rozporu s článkem 4.5 (stále existují matové možnosti), je rozhodčí oprávněn automatický výsledek změnit.

19.5 Pokud se během partie zjistí, že nastavení hodin jednoho nebo obou hráčů je nesprávné, rozhodčí hodiny okamžitě upraví. Rozhodčí hodiny správně nastaví a upraví čas, je-li to nezbytné. Rozhodčí hodiny nastaví podle svého nejlepší vědomí a svědomí.

19.6. Pokud musí být partie z jakéhokoliv důvodu přerušena, rozhodčí hodiny zastaví, je-li to možné. Pokud hodiny není možné zastavit, může rozhodčí přidat jednomu nebo oběma hráčům dodatečný čas.

Článek 20: Použití tradičních šachových souprav v soutěžích v hybridním šachu

Pokud hrací tempo předepsané v soutěži stanoví dodatkový čas alespoň 30 sekund za každý tah od prvního tahu, mohou pravidla soutěže určit, že hráčům je pro jejich komfort při hře povoleno používat tradiční šachové soupravy (šachovnice a kameny). V takovém případě platí následující:

20.1 Virtuální šachovnice a virtuální šachové hodiny zůstávají definitivním záznamem partie.

20.2 Příslušná pravidla soutěže musí stanovit nezbytný počet rozhodčích.

20.3 Tahy zahrané na virtuální šachovnici mohou být doprovázeny jasně slyšitelným zvukovým signálem (kliknutí), takže každý hráč může být bez zbytečného zpoždění upozorněn na poslední tah zahráný soupeřem. Toto opatření musí být realizováno tak, aby nevyrušovalo ostatní hráče.

20.4 Každý hráč odpovídá za provádění tahů na své tradiční šachovnici. Na tradiční šachovnici je povoleno pouze opakování tahů zahráných každým hráčem na virtuální šachovnici.

20.5 Žádnému hráči není povoleno provést svůj tah na virtuální šachovnici (s výjimkou prvního tahu bílého) předtím, než zopakoval svůj předchozí tah na tradiční šachovnici. Pozice na tradiční šachovnici musí vždy zůstat stejná jako na virtuální šachovnici; jediný povolený rozdíl spočívá ve zpoždění posledního tahu.

20.6 V případě porušení článků 20.4 až 20.5 je rozhodčí oprávněn zasáhnout a použít tresty dle článku 18.4.

20.7 Příslušná pravidla soutěže mohou hráčům uložit povinné používání partiérů.

PŘÍLOHA I. Pravidla fair play FIDE pro online soutěže s dozorem

Tato pravidla se týkají online šachu. Aplikují se ve všech oficiálních soutěžích FIDE. Vážně se doporučuje přijmout je, po vhodné úpravě, i pro národní a soukromé soutěže.

A. Obecná ustanovení

1. Všechny partie soutěže musí kontrolovat monitorovací software (Fair play software) během hry a/nebo po skončení hry.
2. Jediný FIDE povolený Fair play software je Nástroj FIDE pro testování partií. U jiného softwaru se vyžaduje výslovné schválení Komise FIDE pro fair play (FPL).
3. Většina platform automaticky zpracuje soutěžní partie vlastní procedurou proti podvádění. Tyto procedury nejsou v soutěžích FIDE oficiální. Poskytují pouze indikaci, která vyžaduje další prošetření.
4. Hráči musí hrát pod svými pravými jmény.
5. Od hráčů může být vyžadováno, aby byli vidět na kameře, používajíc video-konferenční platformu (mezi koly může být hráčům povoleno kameru vypnout). Obrazy z video-konferenční platformy může organizátor nahrávat. Musí být zajištěno, že přístup k záznamu mohou mít v nezbytných případech pouze hlavní rozhodčí, tým odborníků, byl-li vytvořen, a členové Etické a disciplinární komise FIDE (EDC) a FPL a že záznam bude po jednom roce od oficiálního vyhlášení výsledků vymazán, ledaže předtím bylo FPL či EDC zahájeno řízení proti účastníkům dotyčné soutěže.
6. Od hráčů může být kdykoli vyžadováno, aby ukázali své okolí a správce úkolů ve svém počítači. Rozhodčí může instruovat hráče, aby během hry sdíleli své obrazovky a vypnuli funkci chatu. Organizátor musí předtím, než budou tato opatření vyžadována pravidly soutěže, zajistit, že byla poskytnuta potřebná právní rada týkající se ochrany soukromí a zabezpečení dětí.
7. Ostatní soutěže musí probíhat v souladu s výše uvedenými zásadami a/nebo se zásadami národních federací pro fair play v online šachu. Pokud v takovém případě probíhá soutěž na platformě, která aplikuje vlastní zásady fair play, hráči musí být uvědoměni o tom, že rozhodčí nemohou zasahovat do rozhodnutí učiněných platformou.
8. Rozhodčí musí být dobře seznámeni s procesy platformy pro:
 - a) nakládání s obviněními z podvádění,
 - b) označování nebo uzavírání účtů,
 - c) zacházení s odvoláními.
9. V případech, kdy jsou oficiální výsledky určeny spíše hlavním rozhodčím než platformou, by pravidla soutěže měla stanovit, zda body získané následně vyloučenými nebo diskvalifikovanými hráči budou přiděleny jejich soupeřům.
10. Ceny by neměly být hráčům uděleny, dokud neproběhly kontroly fair play prováděné platformou a pomocí Nástroje FIDE pro kontrolu partií.
11. V určitých soutěžích, obzvláště v oficiálních soutěžích FIDE, mohou pravidla soutěže stanovit, že hráči mohou být diskvalifikováni a mohou jim být uděleny další tresty bez rozhodnutí, že bylo prokázáno podvádění. V takovém případě nebudou tresty bez dalších důkazů rozšířeny do hry za šachovnici (OTB).
12. Pravidla soutěže mohou stanovit, že rozhodnutí hlavního rozhodčího nebo pro tento účel zřízené komise znalců o prohře partie nebo vyloučení ze soutěže, učiněná na základě podezření z podvádění, jsou konečná. Tím není dotčeno právo dotčené osoby odvolat se, pokud jí byly uloženy citelné tresty.
13. FPL může vytvořit subkomisi nebo pracovní skupinu zaměřenou pouze na online šach.
14. Pravidla soutěže nemohou stanovit, že veškeré záležitosti fair play v soutěži jsou výhradní odpovědností platformy.

B. Podvodné přestupky v online hře

1. Pojmově je podvádění v online šachu definováno jako jakékoliv jednání hráče, které směřuje k získání výhody nad soupeřem nebo k dosažení cíle v online partii, jestliže, podle pravidel partie, daná výhoda nebo cíl jsou takové povahy, že by jich hráč jinak nedosáhl.

2. Konkrétně „podvádění“ znamená:

i) úmyslné použití elektronického zařízení nebo jiných zdrojů informací nebo rady během partie; nebo

ii) zmanipulování šachových soutěží, což znamená záměrnou úmluvu, jednání nebo opomenutí, zaměřené k nečestnému pozměnění výsledku nebo průběhu šachové soutěže za účelem úplného nebo částečného odstranění nepředvídatelné povahy výše zmíněných šachových soutěží s vyhlídkou na získání nepatřičné výhody pro sebe nebo pro jiné.

Manipulace šachových soutěží zahrnuje, ale není omezena na, manipulaci výsledku, předstírání slabší hry, domlouvání zápasů, ratingové podvody a úmyslná účast ve fiktivních soutěžích nebo partiích.

3. Přestupky spojené s podváděním charakteristické pro online šach jsou nabourávání a krádež identity – tj. když za hráče hraje někdo jiný. Způsoby zacházení s těmito typy přestupků jsou obdobné jako u (běžných) podvodných přestupků, včetně aplikace vlastních disciplinárních opatření FIDE.

4. Statistické důkazy mohou vést k předpokladu, že byl spáchán podvodný přestupek, ledaže hráč na základě převažující pravděpodobnosti prokáže, že hrál poctivě.

C. Důkazní břemena a míry důkazu

1. FPL nese důkazní břemeno při prokazování faktu, že podvodný online přestupek se stal. Míra důkazu musí být taková, že FPL prokáže k dostatečnému přesvědčení rozhodující poroty, že podvodný online přestupek se stal, a to s ohledem na závažnost obvinění. Tato míra důkazu je ve všech případech větší než pouhá převažující míra pravděpodobnosti, ale menší než důkaz nade vší rozumnou pochybnost. Článek B. 4 zůstává nedotčen.

2. Kde tato Pravidla fair play kladou důkazní břemeno na hráče nebo jinou osobu podezřelou ze spáchání podvodného online přestupku k vyvrácení předpokladu nebo prokázání určitých faktů nebo okolností, postačí míra důkazu na základě převažující pravděpodobnosti.

D. Křivé obvinění

1. Křivé obvinění je zneužití svobody vyjadřování. Křivé obvinění v šachu může stejně jako v jiných oblastech poškodit pověst. Právo na ochranu pověsti je chráněno jako součást práva na respektování soukromí. Rozhoduje-li se o tom, zda obvinění je zjevně nepodložené a může tak být považováno za zneužití svobody vyjadřování, berou se v úvahu tato kritéria:

a) dostatečnost faktického základu obvinění;

b) úroveň soutěže;

c) titul a rating hráče, který je podezřelý z online podvádění;

d) konečný výsledek hráče v dotyčné soutěži;

e) způsob a rozsah rozšíření obvinění (sociální média, veřejné interview, vyjádření na blogu atd.).

Seznam kritérií není konečný.

2. S křivým obviněním v online šachu se zachází obdobně jako v šachu za šachovnicí.

E. Tresty

1. Tresty ukládané za podvodné online přestupky mohou být rozsáhlejší než v šachu za šachovnicí. Trest stanovený v Etickém kodexu FIDE jako roční zákaz činnosti může být v šachu za šachovnicí snížen na 6 měsíců.

2. Ostatní aspekty trestů se v online šachu uplatní obdobně jako v šachu za šachovnicí: komplexně se zohlední věk hráče, četnost a povaha přestupku, povaha soutěže a další okolnosti.

F. Soudní pravomoc

Komise pro fair play (FPL) má pravomoc ve všech záležitostech týkajících se podvádění, včetně krivých obvinění ve všech oficiálních soutěžích FIDE. Výčet osob spadajících pod pravomoc FPL zahrnuje hráče, podpůrné osoby a kapitány družstev. Podpůrné osoby zahrnují (nejen) vedoucí delegací, sekundanty, trenéry, manažery, psychology, organizátory, diváky, příbuzné, novináře, šachové funkcionáře, rozhodčí, pokud jsou zapojeni do podvodných událostí.

G. Stížnosti a vyšetřování

1. ZAHÁJENÍ VYŠETŘOVÁNÍ

1.1 Vyšetřování může být iniciováno na základě Stížnosti po soutěži.

1.2 Vyšetřování může být také zahájeno:

i) zprávou hlavního rozhodčího soutěže;

ii) z iniciativy FPL;

iii) na žádost Etické a disciplinární komise (EDC) nebo jakéhokoli orgánu FIDE, oprávněného Stanovami FIDE.

2. STÍŽNOSTI

2.1 Právo podat stížnost náleží účastníkům dotyčné soutěže (hráčům, kapitánům, funkcionářům), kteří mají identifikační číslo FIDE. Lhůta pro protest je 24 hodin od skončení posledního kola.

2.2 Všechny stížnosti musí být podány písemně a adresovány FPL prostřednictvím Kanceláře FIDE. Stěžovatel poskytne veškeré informace požadované ve Formuláři stížnosti, musí podrobně vylíčit důvody, proč stížnost podává, a sepsat veškeré podklady, které má v době vyplnění formuláře.

2.3 Ústní nebo neformální stížnosti se nepřijímají.

2.4 Všechny stížnosti musí obsahovat veškeré podklady dostupné v době vyplnění stížnosti.

2.5 Ke stížnostem založeným pouze na domněnce, že někdo hraje silněji než by odpovídalo jeho ratingu, se nepřihlíží.

2.6 FPL může iniciovat vyšetřování na základě jakékoli informace, o které se dozví, týkající se možného podvádění, včetně krivého obvinění.

2.7 Veškeré informace o stížnostech a vyšetřováních zůstávají důvěrné až do ukončení vyšetřování FPL. V případě porušení požadavků důvěrnosti stěžovateli nebo hlavním rozhodčím nebo jakoukoliv osobou se znalostí o stížnosti nebo vyšetřování před ukončením vyšetřování, může FPL nahlásit porušitele EDC.

H. Vyšetřovací proces

1. FPL má právo provádět předběžná šetření ve věci údajného nebo možného případu podvodného online přestupku.

2. Pokud je stížnost nepřijatelná nebo zjevně nepodložená, může ji FPL většinou hlasů odmítnout.

3. Jeden člen FPL (Vyšetřující osoba – IP), ustanovený předsedou FPL na základě rotačního systému, bude určen k vyšetřování stížnosti. IP je nezávislý orgán a nepodléhá ničím pokynům.

4. IP posoudí předložené statistické důkazy. Posoudí také fyzické materiály a materiály získané pozorováním, pokud byly při vyšetřování shromážděny. V průběhu vyšetřování může zajistit další důkazy.

5. Hráči, organizátoři, rozhodčí, národní federace, provozovatelé online platform, ve kterých se hrají partie, a další subjekty jsou povinny spolupracovat s IP. Porušení této povinnosti může vést k oznámení EDC.

6. IP vyšetří každý případ v přiměřené době, zpravidla ne delší než dva týdny.

7. Na konci vyšetřování IP připraví pro posouzení FPL zprávu obsahující: úkon, jímž bylo vyšetřování zahájeno, faktické okolnosti případu, zjištění, k nimž vyšetřování dospělo a navržený trest. Zpráva se může vztahovat na jakékoliv další porušení předpisů FIDE, které IP odhalil. FPL může požádat IP o posouzení dalších faktů a/nebo o provedení dalšího vyšetřování.

8. Jakmile IP považuje svoji zprávu za konečnou, rozhodne FPL většinou hlasů zda bude případ postoupen k rozhodnutí EDC. Pokud případ není postoupen EDC, má se za to, že byl odmítnut. FPL oznámí své závěry stěžovateli a obviněnému. Pokud se případu účastnila národní federace obviněného, bude rovněž informována.

I. Procesní pravidla

1. Promlčecí doba je jeden rok po posledním kole dotyčné online soutěže.

2. Pracovní jazyk IP je angličtina. Na žádost jakéhokoliv účastníka může IP účastníkům povolit používání jiného jazyka než anglického. V takovém případě může IP nařídít, některým nebo všem účastníkům nést všechny nebo část nákladů překladu a tlumočení. IP může nařídít, že všechny dokumenty předložené v jiných jazycích než v angličtině musí být předloženy v ověřeném překladu do jazyka, v němž je řízení vedeno.

3. Pokud IP případ neodmítne, musí být obviněný písemně informován (dopisem, e-mailem nebo jinak) o zahájeném případě a musí mu být umožněno přeložit IP jakákoliv tvrzení a dokumenty podporující jeho pozici.

4. Stěžovatel a obviněný mají právo na zastupování nebo asistenci osobou, kterou si zvolí.

5. Dokumenty týkající se řízení musí být předloženy písemně, nejlépe e-mailem.

6. Každý účastník vyšetřování nese své náklady přímo nebo nepřímo spojené s případem.

7. Pokud je účastníkem řízení osoba zapojená do disciplinárního řízení jiné komise FIDE, FPL může této komisi poskytnout příslušné informace.

J. Podmínka přístupu do sportovní online soutěže

Vstupem do soutěže každý hráč přijímá výše uvedená opatření jako podmínku účasti v soutěži a souhlasí s tím, že jeho účast je předmětem uvedených opatření. Hráč výslovně souhlasí s tím, že bude kontrolován nástrojem pro online kontrolu a souhlasí s tím, že může čelit disciplinárním trestům.

PŘÍLOHA II. Pravidla pro šachisty se závažným postižením zraku/slepé a šachisty se zdravotním postižením neschopné pohybu pro online soutěže s dozorem

1. Všechny online platformy organizující šachové soutěže musejí umožňovat neomezený přístup závažně zrakově postiženým/slepým hráčům a hráčům se zdravotním postižením neschopným pohybu.

Pokud je toto nemožné, musí organizátoři obstarat vyškolené a Komisi FIDE pro postižené schválené pomocníky pro online, a to pro každého hráče jednoho.

2. Nejméně pět (5) dní před začátkem soutěže musí závažně zrakově postižení/slepí šachisté a zdravotně postižení šachisté neschopní pohybu zaslat svoje zdravotní dokumenty organizátorům ke schválení a v době zahájení soutěže musí být registrovaní v Seznamu postižených šachistů FIDE: <https://dis.fide.com/wr0>

Podle poskytnutých dokumentů posoudí organizátoři, zda hráč náleží do kategorie „závažně zrakově postižení/slepí šachisté a zdravotně postižení šachisté neschopní pohybu“ a potřebuje pomocníka.

3. Je odpovědností online pomocníků pozvat a spojit se v aplikaci Zoom se svými hráči 15 minut před zahájením partie.

4. Hráči využívající pomocníky musí mít své šachovnice plně viditelné pro své pomocníky.

5. Po zahájení partie a v celém jejím průběhu pouze pomocník zodpovídá za připojení k platformě, provádění oznámených tahů a oznamování soupeřových tahů svému hráči.

6. Hráč si musí být jistý, že pomocníka slyší hlasitě a zřetelně.

Oznamování tahů musí probíhat v plném hláskování (např.: pěšec z e2 na e4), v angličtině nebo v jiném, hráčem a pomocníkem dohodnutém jazyce.

7. Pomocník může užívat buď:

- nový účet v platformě speciálně zřízený pro daný turnaj, nebo
- se souhlasem hráče jeho již zřízený účet

8. Hráč má právo kdykoli během partie požádat o sdělení počtu odehraných tahů a kolik času mu zbývá na hodinách a kolik zbývá soupeři.

9. Hráč má právo prostřednictvím pomocníka kdykoli požádat o remízu nebo přijmout soupeřovu nabídku remízy. Žádná další komunikace mezi pomocníkem a hráčem není dovolena, v jakékoliv neočekávané situaci obdrží pomocník pokyny od hlavního rozhodčího.

10. Během partie může hráč opustit hrací místnost nebo hrací prostor pouze s povolením rozhodčího.

11. Pro závažně zrakově postižené/slepé šachisty a zdravotně postižené šachisty neschopné pohybu platí všechny články Pravidel FIDE pro online šach s tím, že slovo „hráč“ je nahrazeno slovním spojením „online pomocník“.

Dodatky k Pravidlům online šachu:

Článek 5.1 Závažně zrakově postižení/slepí šachisté a zdravotně postižení šachisté neschopní pohybu mohou k virtuální šachovnici obsluhované online pomocníkem navíc používat svou vlastní šachovnici.

Článek 17.1.1 Určení online pomocníci musí mít plný výhled na hráče.

Článek 18.1 Určení online pomocníci musí mít plný výhled na hráčův obličej.

PŘÍLOHA III. Pravidla pro šachisty se závažným postižením zraku/slepé a šachisty se zdravotním postižením neschopné pohybu v soutěžích v hybridním šachu.

1. Místnímu organizátorovi se doporučuje zajistit pomocníka závažně zrakově postiženým/slepým hráčům. Pomocník má tyto povinnosti:

1.1 provádět online tahy, které mu oznámil jeho hráč

1.2 oznamovat tahy soupeře

1.3 informovat zrakově postiženého/slepého hráče o časech na hodinách, a to pouze na jeho žádost

1.4 informovat hráče o soupeřově remízové žádosti a činit takovou žádost sdělenou mu hráčem

1.5 Žádná další komunikace mezi pomocníkem a hráčem není dovolena.

1.6 Na pomocníky dohlíží hlavní rozhodčí, místní hlavní rozhodčí a ostatní rozhodčí.

2. Ostatní ustanovení se aplikují se změnou slova „hráč“ na slovo „pomocník“

Slovníček pojmů v Pravidlech FIDE pro online šach

Tento slovníček poskytuje výklad pro online šach specifických pojmů. Čísla za pojmy odkazují na první výskyt daného pojmu v Pravidlech FIDE pro online šach.

Automatická proměna: Článek 3.6 c). Pěšec se automaticky promění v dámu či jinou figuru podle nastavení vybraného hráčem v programu herního prostředí.

Domlouvání zápasů: Příloha I, B.c. Domluvení výsledků soutěže předtím než jsou hrány partie.

Fair play software: Příloha I, A.1. Programové nástroje používané poskytovateli herních služeb a FIDE k monitorování partií všech hráčů tah po tahu. FIDE schválený Fair play software je Nástroj FIDE pro testování partií.

FPL: Příloha I, A.2. Odkazuje na Komisi FIDE pro fair play.

HIP: Článek 16.5. Hostitelská internetová platforma.

Hlavní organizátor: Článek 16.1. Osoba odpovědná za označení a schválení hracích prostorů online soutěže.

Hrací zařízení: Článek 12. Odkazuje na počítač, notebook, stolní počítač nebo jiné schválené zařízení, které hráč používá k provádění svých tahů v herním prostředí.

Herní prostředí: Článek 2. Odkazuje na hostitelský systém nebo herní prostředí pro online šachovou partii.

Hybridní šach: Článek 6.1.3. Soutěž v „hybridním šachu“ je soutěž, ve které na všechny hráče během online hry fyzicky dohlíží rozhodčí.

LCA: Článek 16.8. Místní hlavní rozhodčí.

LTA: Článek 18.8. Místní technický rozhodčí.

Místní organizátor: Článek 16.1. Osoba odpovědná za dohled nad jednotlivým hracím prostorem. Místní organizátor podává zprávy přímo hlavnímu rozhodčímu.

Odpojení: Článek 11: Nastane, pokud dojde z jakéhokoli důvodu ke ztrátě internetového připojení nebo elektronického signálu mezi hráčovým schváleným hracím zařízením a herním prostředím.

Nabourávání: Příloha I, B.3. Nastává, pokud jiná osoba hraje jménem dotyčného hráče, o němž se předpokládá, že hraje partii.

Podvádění: Příloha I, B.1. Úmyslné využití vnější pomoci jedním hráčem k získání výhody nad soupeřem (jako využití počítače nebo dalšího hráče). Podvádění také odkazuje k účelovému manipulování šachové soutěže jako je, ale není omezeno na, předstírání slabší hry, domlouvání zápasů, ratingový podvod a účast ve fiktivních soutěžích nebo partiích.

Předstírání slabší hry: Příloha I, B.2. Úmyslné hraní pod úrovní skutečné hráčovy síly.

Soutěž s dozorem: Článek 6.1.2. Soutěž, ve které nad hráči vykonává dozor jeden nebo více rozhodčích.

Soutěž v online šachu: Článek 6.1.1. Soutěž bez zvláštního dohledu nad hráči, eventuálně s automatizovaným dohledem herního prostředí bez dohledu rozhodčího.

VCS: Článek 13. Video-konferenční systém.

Virtuální šachové hodiny: Článek 4. Ukazují čas na partii zbývající každému z hráčů, vygenerovaný herním prostředím a znázorňovaný na obrazovce počítače každého hráče nebo na displeji partie.

Virtuální šachovnice: Článek 3. Odkazuje na znázornění šachovnice a kamenů vygenerované herním prostředím na hráčově obrazovce a uzpůsobené hráčem používajícím software herního prostředí.

Vyšetřující osoba (IP): Příloha I, H.3. Odkazuje na člena Komise FIDE pro fair play s pravomocí vyšetřovat případ, ve kterém mělo dojít k podvádění.