

Geroj, geroj Giri

PAVEL MATOCHA

V covidovém roce je stále v mimořádné formě nizozemský velmistr Anish Giri, který po bodově sdíleném prvním místě na prvním letošním superturnaji ve Wijk aan Zee (po tie-breaku byl nakonec druhý) vyhrál o tomto víkendů finále online turnaje Magnus Carlsen Invitational. Naproti tomu mistr světa Magnus Carlsen je ve formě byznysově, jeho firmy zaměřené

ŠACHY 

na online šachy rostou, ale šachově se již delší dobu hledá. Vzpomenete si, kdy naposledy vyhrál nějaký turnaj? Přitom v roce 2019 a předešlých naopak téměř nebylo turnaje, který by nevyhrál.

Právě skončený online turnaj Magnus Carlsen Invitational můžeme brát i jako předzvěst turnaje kandidátů mistrovství světa, je-

hož druhá polovina se bude dohrávat již příští měsíc v ruském Jekatěrinburgu. Po prvním poločase jsou v čele peletonu kandidátů ruský velmistr Jan Něpomňaščij a francouzská jednička Maxime Vachier-Lagrave a ve skupině pronásledovatelů za nimi je i již zmíněný Anish Giri. A zatímco Vachier-Lagrave se letos propadá (ve Wijk aan Zee skončil až předposlední), Giri i Něpomňaščij hrají ve velké pohodě a budou v Jekatěriburgu hlavními favority.

Na Magnus Carlsen Invitational se spolu střetli ve finále, když ruský velmistr vyřadil v semifinále mistra světa Carlsena a nizozemský hráč ukončil cestu doposud vedoucím mužům celé série Champion Chess Tour Wesleymu Soovi. Finálový duel se rozhodoval až v bleskovém tie-breaku, ve kterém měl Giri pevnější nervy a po zásluze zvítězil.

Podívejme se na druhou partii z druhého hracího dne finále, kde v hodně ostré sicilské vyhrál

Anish Giri, v Holandsku žijící syn ruské matky a nepálského otce, díky lepší domácí přípravě prakticky ze zahájení.

Giri-Něpomňaščij Magnus Carlsen Invitational 2021

1.e4 c5 2.Jf3 e6 3.d4 cxd4
4.Jxd4 Jc6 5.Jc4 Dc7 6.Se3 a6
7.g4! h6 8.h4 Jf6 9.Jxc6 bxc6
10.Df3 d5 11.g5 hxg5 12.hxg5
Vxa1 13.Dxa1 Jg4 14.Sd2 Sb7
15.Dh3 Je5 16.0-0-0 d4 17.Jb1 c5
18.f4



Ostrá a pro černého nebezpečná pozice, kterou Giri znal ještě z domácí přípravy, zatímco Něpomňaščij nikoliv a její řešení v rapidovém čase za šachovou deskou nenašel.

18...Jc6? Rozhodující chyba partie, po které již bílý nedá soupeři ani nejmenší šanci na záchranu. Nutné bylo neintuitivní 18...Jg6 s ideou se po tahu 19.f5 zase vrátit jezdcem na pole e5. A na případné 20.g6 by mohl černý zahrát 20...f6 s dalším 21...exf5 a měl by obranyschopnou pozici. Po tahu v partii bude mít z pozice už jen trosky, které nelze uhájit.

19.g6! 0-0-0 Když má černý f pěšce ještě na čtvrté řadě, tak černý nemůže hrát 19...f6 jako v předešlé variantě, protože by přišlo 20.Dxe6+ a černý král uvízne v centru (kdyby byl pěšec již na poli f5, tak by se vlastní dáme pletl v cestě a toto brání by nebylo možné).

20.gxf7 Dxf7 21.Sc4 Kb8
22.Sxe6 Dc7 23.Sc4 Ka7 24.Ja3

Jb4 25.Ve1 Se7 26.Kb1 Ve8 27.e5
Sd8 28.Sb3 g5 29.Jc4 gxf4
30.Sxf4 Jd5 31.Sd2 Dg7 32.Jd6
Vh8 33.De6 Sh4 34.Vf1 Jc7
35.Dc4 Bílý hrozí vzít na c5 s šachem, a tedy i následným dobráním dalšího pěšce (d4).



35...Dxe5 36.Jf7 Dh2 37.Dxc5+
Kb8 38.Dxd4 Vc8 39.Sf4 Sg3
40.Sxg3 Dxd3 41.Db4 a černý se vzdal (má dva pěšce méně, slabého krále, visí mu věž a hrozí mu Jd6 s útokem na střelce na b7).
1-0