

Klasifikační řád Šachového svazu České republiky

1 Všeobecná ustanovení

- 1.1 Klasifikační řád určuje pravidla pro stanovení výkonnostní úrovně členů ŠSČR.
- 1.2 Použité názvosloví, zkratky a symboly
- | | |
|------|--|
| hráč | účastník respektive účastnice soutěže |
| ŠSČR | Šachový svaz České republiky |
| D(P) | korekce OK hodnoceného hráče podle jeho procentuálního výsledku v hodnocených partiích |
| ES | Ekonomická směrnice ŠSČR |
| FIDE | Mezinárodní šachová federace (Fédération Internationale des Échecs) |
| FRL | listina hráčů s osobními koeficienty FIDE (FIDE Rating List) |
| H | očekávaný procentuální výsledek hráče s vyšším osobním koeficientem než Rc |
| K | koeficient rozvoje hráče |
| L | očekávaný procentuální výsledek hráče s nižším osobním koeficientem než Rc |
| LOK | listina osobních koeficientů ŠSČR |
| N | počet všech soupeřů hráče v hodnoceném období |
| OK | osobní koeficient |
| P | procentuální výsledek hráčů v hodnocených partiích |
| Rc | průměrný osobní koeficient všech soupeřů v hodnocených partiích |
| R0 | osobní koeficient hráče před výpočtem |
| Rp | OK hráče podle jeho procentuálního výsledku v hodnocených partiích |
| Rn | osobní koeficient hráče po výpočtu v hodnoceném období |
| SF | seznam federací, jejichž národní OK lze započítat do LOK |
| TTP | tabulka technických podmínek |
| VT | výkonnostní třída |
| W | skutečný počet bodů získaných v hodnoceném období |
| We | ředpokládaný počet bodů v hodnoceném období |
- 1.3 Klasifikační podmínky a požadavky jsou obecně stejné pro muže, ženy a všechny věkové kategorie, pokud není tímto řádem stanovena odlišná úprava. Ženy mohou plnit klasifikační podmínky i v soutěžích mužů, mladší věkové kategorie v soutěžích starších věkových kategorií.
- 1.4 Známým OK hráče se rozumí:
- koeficient uvedený na aktuální FRL
 - koeficient uvedený na aktuální LOK
 - koeficient uvedený na aktuální listině OK národní šachové federace uvedené v SF, pokud má hodnotu alespoň 1001.

2 Výkonnostní třídy

- 2.1 Hráči se zařazují podle své výkonnosti do těchto kategorií:
- Mezinárodní tituly (velmistr [GM], mezinárodní mistr [IM], mistr FIDE [FM], kandidát mistra [CM], velmistryně [WGM], mezinárodní mistryně [WIM], mistryně FIDE [WFM], kandidátka mistryně [WCM], případně další tituly udělované FIDE).
 - Výkonnostní třídy ŠSČR:
 - mistr–mistryně – M;
 - kandidát mistra–kandidátka mistryně – KM;
 - I. VT;
 - II. VT;
 - III. VT;
 - IV. VT.
- 2.2 Pravidla a podmínky pro získání mezinárodních titulů určuje FIDE (viz Handbook FIDE B.01).
- 2.3 Pro VT ŠSČR platí zásada, že III. a IV. VT dle TTP udělují a do databáze ŠSČR hlásí šachové oddíly, rozhodčí nebo pořadatel soutěže, II. VT a vyšší dle OK uděluje ŠSČR, všechny VT eviduje ŠSČR. V dětských soutěžích náborového typu lze udělovat III. a IV. VT pro neregistrované členy ŠSČR (takto získané VT eviduje ŠSČR v databázi až po provedené registraci člena v ŠSČR).
- 2.4 Podmínky pro zařazení hráče do systému VT ŠSČR.
- 2.4.1 Pro zařazení do VT „mistr–mistryně“ musí hráč splnit jednu z těchto následujících podmínek:
- mít na aktuální FRL nebo LOK OK v praktickém šachu nejméně 2300 pro muže nebo 2100 pro ženy;
 - u mužů splnit jednu normu pro získání titulu mezinárodní velmistra nebo mezinárodní mistra;
 - u žen splnit jednu normu pro získání titulu mezinárodní velmistryně nebo mezinárodní mistryně.

- 2.4.2 Pro zařazení do VT „kandidát mistra–kandidátka mistryně“ musí mít hráč OK v praktickém šachu nejméně 2100 (ženy 1950).
- 2.4.3 Pro zařazení do I. VT musí mít hráč OK v praktickém šachu nejméně 1900 (ženy 1800).
- 2.4.4 Pro zařazení do II. VT musí mít hráč OK v praktickém šachu nejméně 1550.
- 2.4.5 Pro zařazení do III. VT musí hráč splnit jednu z těchto dvou podmínek:
- mít OK v praktickém nebo rapid šachu nejméně 1250;
 - splnit klasifikační normu podle TTP.
- 2.4.6 Pro zařazení do IV. VT musí hráč splnit jednu z těchto dvou podmínek:
- mít OK v praktickém nebo rapid šachu nejméně 1100;
 - splnit klasifikační normu podle TTP.
- 2.5 Získání všech VT je platné po zaevidování této skutečnosti v databázi ŠSČR.
- 2.6 Minimální počet partií, které musí hráč pro splnění klasifikační normy odehrát, je následující:
- 7 partií pro splnění normy III. VT;
 - 5 partií pro splnění normy IV. VT.
- 2.7 Při plnění norem pro získání III. a IV. VT musí být tempo hry (tj. čas na rozmyšlenou) více než 10 minut na partii pro každého hráče.
- 2.8 Výpočet potřebného počtu bodů pro získání III. a IV. VT.
- 2.8.1 Zjistí se výkonnostní koeficienty daného hráče a jeho soupeřů. Postupuje se podle následujících zásad:
- a) zahraničním účastníkům se započítá OK uvedený na FRL, případně národní OK, pokud jsou členy federace uvedené v SF.
 - b) účastníkům soutěže, kteří mají OK uvedený na LOK, se započte tento jejich osobní koeficient
 - c) hráčům, kteří dosud nemají OK podle písmene a) nebo b), se přidělí výkonnostní koeficient podle jejich VT takto:
 - hráči s III. VT a vyšší – 1250
 - hráči se IV. VT – 1100
 - hráči bez VT – 1000
- 2.8.2 Určí se průměrný koeficient. Průměrný koeficient se vypočte sečtením všech výkonnostních koeficientů soupeřů a výkonnostního koeficientu hráče. Takto dosažený součet se dělí počtem koeficientů. Výsledek se matematicky zaokrouhlí na celé číslo.
- 2.8.3 Hráč má právo do výpočtu nezahrnout vlastní koeficient (je-li to pro něj výhodné), případně i koeficienty soupeřů, s nimiž vyhrál (včetně nezapočtení bodového zisku).
- 2.8.4 Kontumační výsledky se do výpočtu nezahrnují. Byla-li partie řádně sehrána a následně v ní byl vyhlášen kontumační výsledek, zůstává pro klasifikační účely v platnosti výsledek dosažený v partii.
- 2.8.5 V TTP se vyhledá příslušná klasifikační norma uvedená v procentech, jež odpovídá průměrnému koeficientu a požadované VT. Zjištěný procentuální požadavek se přepočítá podle počtu partií na bodový výsledek a zaokrouhlí na nejbližší vyšší půlbod nebo celý bod, např. 6,01 na 6,5 bodu nebo 4,51 na 5 bodů apod.
- 2.9 Tabulka technických podmínek. Klasifikační norma (v %)

Průměrný koeficient	pro získání III. VT	pro získání IV. VT
1500 a výše	30	24
1450–1499	30	24
1400–1449	36	24
1350–1399	43	24
1300–1349	50	24
1250–1299	57	30
1200–1249	64	36
1150–1199	70	43
1100–1149	76	50
1050–1099		55
1000–1049		60

- 2.10 Splnění III. a IV. VT schválí a do databáze ŠSČR nahlásí klasifikátor oddílu, jehož je hráč členem, rozhodčí nebo pořadatel soutěže. Splnění II. VT a vyšší po zisku příslušného OK u dotyčného hráče zaeviduje do své databáze ŠSČR.

3 Listina osobních koeficientů

- 3.1 Klasifikační systém osobních koeficientů pro praktický a rapid šach je vytvořen s přihlédnutím k zásadám, které byly publikovány FIDE a doporučeny pro aplikaci v národních federacích, a je rozvíjen pro potřeby tréninkového a klasifikačního procesu. Systém osobních koeficientů hodnotí výkonnost hráčů na základě exaktní analýzy dosažených výkonů ve sledovaném období. LOK je seznamem členů ŠSČR s platným OK, který je vydáván zvlášť pro praktický šach a zvlášť pro rapid šach. Jsou na ní zařazeni hráči, jejichž výkonnost dosáhne alespoň 1001 bodů.

- 3.2 LOK je vydávána v podobě jmenného seznamu členů ŠSČR třikrát ročně pro praktický šach a šestkrát ročně pro rapid šach. U každého hráče je uvedeno evidenční číslo LOK, příjmení a jméno, rok narození a hodnota OK (zakrouhlená na celé číslo). Přílohou LOK je seznam všech soutěží, jejichž výsledky byly pro výpočet osobních koeficientů v daném období použity a seznam všech podrobných zápočtů hráčů v jednotlivých soutěžích zahrnutých do výpočtu.
- 3.3 Do LOK budou započteny pouze ty soutěže konané na území České republiky, které jsou hrány podle aktuálně platného znění Pravidel šachu FIDE nebo v úpravě dle Přílohy pravidel šachu ŠSČR pro rapid a bleskový šach. Soutěže započítávané na LOK musí řídit rozhodčí s aktuálně platnou třídou rozhodčího, soutěže započítávané na FRL musí řídit rozhodčí s aktuálně platnou třídou rozhodčího a licenci FIDE.
Tempo pro zápočet na LOK je:
a) v praktickém šachu minimálně 1 hodina na partii pro každého hráče
b) v rapid šachu dle Pravidel šachu FIDE pro rapid šach
U přidávacích temp se vychází z 60tahové délky partie. Pro zápočet soutěže v praktickém šachu musí být splněny podmínky ES, zápočet soutěže na LOK pro rapid šach je bezplatný.
- 3.4 Termíny vydání LOK pro praktický šach jsou 1. 2., 1. 6. a 1. 10. Termíny pro vydání LOK pro rapid šach jsou 1. 1., 1. 3., 1. 5., 1. 7., 1. 9. a 1. 11. Uzávěrka zpracování podkladů je 5 dní před výše stanovenými termíny vydání. Soutěže konící těsně (min. 3 dny) před vydáváním LOK musí být v požadovaném tvaru dodány nejpozději do 24 hodin po ukončení soutěže zpracovateli LOK. Podklady ze soutěží obdržené po této lhůtě budou do zpracování zahrnuty pouze v případě, že neohrozí termín vydání LOK.
- 3.5 Podklady pro zápočet na LOK musí být odeslány zpracovateli LOK se všemi náležitostmi vyžadovanými příslušnou instrukcí ŠSČR. U soutěží jednotlivců odesílá podklady pořadatel do 7 dnů po skončení soutěže. U soutěží družstev odesílá podklady vedoucí soutěže do 7 dnů po obdržení závěrečných výsledků. V případě pozdějšího zaslání uplatní ŠSČR vůči pořadateli soutěže sankci stanovenou ES. Pokud by prodlení v zaslání podkladů způsobilo, že by soutěž nemohla být v daném aktuálním termínu vydání LOK započtena, nebude v takovém případě soutěž do LOK započtena vůbec, ve výjimečných případech může být započtena do nejbližší následující LOK.
- 3.6 Hráč je poprvé zařazen na LOK po dosažení alespoň 11 započitatelných partií (s výjimkou viz článek 3.7).
- 3.7 V případě rapid šachu se jako startovní OK hráče považuje koeficient uvedený na rapid FRL, pokud ho hráč nemá, tak koeficient uvedený na LOK pro praktický šach.
- 3.8 Pro zápočet na LOK se započítává OK soupeřů-členů ŠSČR z LOK a OK soupeřů-zahraničních hráčů z FRL, případně z národní listiny OK uvedené v SF, pokud má OK hodnotu alespoň 1001. Pro zápočet na FRL se započítává OK výhradně z FRL.
- 3.9 Tabulky a vzorce pro výpočty:

Tabulka I: Rozdíl koeficientů

P	D(P)	P	D(P)	P	D(P)	P	D(P)	P	D(P)
100	+766	80	+240	60	+72	40	-72	20	-240
99	+677	79	+230	59	+65	39	-80	19	-251
98	+589	78	+220	58	+57	38	-87	18	-262
97	+538	77	+211	57	+50	37	-95	17	-273
96	+501	76	+202	56	+43	36	-102	16	-284
95	+470	75	+193	55	+36	35	-110	15	-296
94	+444	74	+184	54	+29	34	-117	14	-309
93	+422	73	+175	53	+21	33	-125	13	-322
92	+401	72	+166	52	+14	32	-133	12	-336
91	+383	71	+158	51	+7	31	-141	11	-351
90	+368	70	+149	50	0	30	-149	10	-366
89	+351	69	+141	49	-7	29	-158	9	-383
88	+336	68	+133	48	-14	28	-166	8	-401
87	+322	67	+125	47	-21	27	-175	7	-422
86	+309	66	+117	46	-29	26	-184	6	-444
85	+296	65	+110	45	-36	25	-193	5	-470
84	+284	64	+102	44	-43	24	-202	4	-501
83	+273	63	+95	43	-50	23	-211	3	-538
82	+262	62	+87	42	-57	22	-220	2	-589
81	+251	61	+80	41	-65	21	-230	1	-677
								0	-766

Tabulka II: Pravděpodobný výsledek

Rozdíl	H	L	Rozdíl	H	L	Rozdíl	H	L
0–3	50	50	122–129	67	33	279–290	84	16
4–10	51	49	130–137	68	32	291–302	85	15
11–17	52	48	138–145	69	31	303–315	86	14
18–25	53	47	146–153	70	30	316–328	87	13
26–32	54	46	154–162	71	29	329–344	88	12
33–39	55	45	163–170	72	28	345–357	89	11
40–46	56	44	171–179	73	27	358–374	90	10
47–53	57	43	180–188	74	26	375–391	91	9
54–61	58	42	189–197	75	25	392–411	92	8
62–68	59	41	198–206	76	24	412–432	93	7
69–76	60	40	207–215	77	23	433–456	94	6
77–83	61	39	216–225	78	22	457–484	95	5
84–91	62	38	226–235	79	21	485–517	96	4
92–98	63	37	236–245	80	20	518–559	97	3
99–106	64	36	246–256	81	19	560–619	98	2
107–113	65	35	257–267	82	18	620–735	99	1
114–121	66	34	268–278	83	17	> 735	100	0

$$R_p = R_c + D(P) \quad (1)$$

Očekávaný bodový zisk:

$$W_e = H * (N) / 100 \text{ nebo } W_e = L * (N) / 100 \quad (2)$$

Výpočet nového koeficientu pro hráče se známým OK:

$$R_n = R_0 + K * (W - W_e) \quad (3)$$

3.10 Vyhodnocení podkladů ze započítatelných soutěží.

3.10.1 Ze všech soutěží se hráči započítávají pouze partie proti účastníkům se známým OK v době zahájení příslušné soutěže.

3.10.2 Ze všech soutěží se započte hráči součet známých OK v době zahájení příslušné soutěže všech soupeřů spolu s počtem získaných bodů a s počtem odehraných partií.

3.10.3 Kontumační výsledky se do výpočtu nezahrnují. Byla-li partie řádně sehrána a následně v ní byl vyhlášen kontumační výsledek, zůstává pro klasifikační účely v platnosti výsledek dosažený v partii.

3.10.4 Do LOK mohou být započteny pouze partie, ve kterých oba hráči provedli nejméně 1 tah.

3.11 Výpočet OK pro LOK. Po uzavření hodnoceného období provede zpracovatel LOK:

a) výpočet prvního OK pro hráče, kteří splnili podmínku dostatečného počtu započítatelných partií:

- vypočte se R_c jako součet OK všech soupeřů dělený celkovým počtem partií;
- bodový zisk se pře počítá na procentuální a podle tabulky I se převede na rozdíl koeficientů;
- dosazením do vzorce (1) se vypočte OK;

b) výpočet nového OK pro hráče se známým OK:

- pokud je počet partií v hodnoceném období větší než 26, provede se výpočet dle písm. a);
- pokud je počet partií v hodnoceném období menší než 27, provede se výpočet takto:
 - 1) z rozdílu mezi OK hráče a průměrným koeficientem jeho soupeřů se z tabulky II. určí H nebo L (podle znaménka rozdílu);
 - 2) dosazením do vzorce (2) se určí W_e ;
 - 3) dosazením W , W_e a K do vzorce (3) se vypočte nový osobní koeficient R_n .

Výpočet nového OK probíhá vždy vzhledem k aktuálnímu OK uvedenému v LOK v okamžiku výpočtu.

3.12 Koeficienty rozvoje.

3.12.1 Pro hráče s OK vyšším než 2399 je používán koeficient rozvoje $K = 10$.

3.12.2 Pro hráče s OK nižším než 2400 je používán koeficient rozvoje $K = 15$.

3.12.3 Pro hráče mladšího 20 let s OK nižším než 2200 je používán koeficient rozvoje $K = 25$.

3.13 Doplňující opatření.

3.13.1 Pro hráče mladšího 18 let je používán pro výpočet jeho nového OK vzorec (1), pokud je počet nově započítaných partií 18 a více a jeho OK je nižší jak 2100.

3.13.2 Pro hráče mladšího 14 let je používán pro výpočet jeho nového klasického OK vzorec (1), pokud je počet nově započítaných partií 11 a více a jeho OK je nižší jak 1900, pro výpočet rapidového OK je používán vzorec (1), pokud je počet nově započítaných partií 18 a více a jeho OK je nižší jak 1900.

3.13.3 Pokud OK hráče po provedení výpočtu dle článku 3.11 dosáhne hodnoty 1000 a méně, je hráč z LOK vyřazen. Dále se postupuje obdobně dle článku 3.6.

- 3.13.4 Pokud má soupeř hráče OK nižší o více než 400 bodů, je pro účely výpočtu hráči započítán soupeřův OK tak, aby rozdíl obou koeficientů byl právě 400 bodů. Pro výpočet rozdílu 400 bodů se používá aktuální OK hráče uvedené v LOK v okamžiku výpočtu a OK soupeře platné v době zahájení příslušné soutěže.
- 3.14 Hráči, kteří nejsou členy ŠSČR nebo jsou vyřazenými členy ŠSČR déle než 10 let, se z LOK pro praktický i LOK pro rapid šach vymažou.

4 Přejchodná a závěrečná ustanovení

- 4.1 Podle stávajících pravidel vyjde naposledy LOK pro rapid šach 1. 5. 2020 a LOK pro praktický šach 5. 5. 2020. Podle nových pravidel vyjde poprvé LOK pro rapid šach 1. 7. 2020 a LOK pro praktický šach 1. 10. 2020.
- 4.2 Tímto Klasifikačním řádem se zrušuje a nahrazuje „Klasifikační řád“ ze dne 9. 9. 2014.
- 4.3 Tento Klasifikační řád ŠSČR byl schválen VV ŠSČR dne 30. 3. 2020 a nabývá účinnosti dne 30. 4. 2020.

Martin Petr
předseda ŠSČR