

23. lekce: Kombinace na překrytí a dobytí pole

I. Překrytí

Podstata ideje překrytí spočívá v narušení součinnosti figur soupeře, v překrytí drah, na nichž spolupracují nebo brání vlastního krále. Překrytí bývá nezřídka spojeno s odvěčením figury bránící strany od důležitých polí.



?

1.Se5! (překrývá dráhu dámy od krytí pole g7) **Jxe5** (pokud by černý kryl bod g7, např. tahem 1...g6, ztratil by dámu) **2.Dxg7 mat**



?

1.Vb6!+ (překrývá dráhu dámy od pole f6) **axb6**
2.Df6 mat



1.?

1.Se8 Df5 (1...Vxe8 2.Vxe8+ Kc7 3.Vxa8+-) **2.Ve6!** s matem na d7 nebo získkem materiálu



1.?

1.Vd5!! (věž vstupuje na 4x kryté pole, ale ať černý bere věž čímkoli, matu neujde) **Sxd5** (1...exd5 2.Dxd8#; 1...Vxd5 2.Df8#; 1...Dxd5 2.Df6#) **2.Dxd8#**

II. Dobytí pole

U těchto kombinací usilujeme o obsazení důležitého pole, zpravidla ve spojení s matovým útokem. Docílujeme toho obětí vlastní figury na rozhodujícím poli, popřípadě napadané na jiném poli šachovnice. Kombinace tohoto druhu patří k nejpřekvapivějším.



1.

..?

1...Sg1!! → bílý buď dostane po tahu 2...Dxh2 mat nebo přijde o dámu



1...

?

1...Vc4+ (1...h2? 2.Vb1 a bílá věž pěšce zadrží) **2.Kd2 Vc1 3.Jxc1 h2** → a vidíme smysl tahu **2...Vc1** - jezdec upal bílé věži možnost zadržet pěšce "h"



1.

?

1.Ve8 Dc7 2.Dxg5+!! fxc5 3.Jh5# jezdec s matovým závěrem obsazuje pole uvolněné dámou



1.?

1.h3+ Kg3 2.Se4!! dvojité překrytí - bere-li na e4 věž, nekryje střelec pole f3, bere-li na e4 střelec, nekryje zase věž pole e1 **2...Sxe4** (2...Vxe4 3.Vf3#) **3.Se1#**

Cvičení:



?

1.Sg5! fxg5 (1...Dxg5 2.Dc8+ Kg7 3.Dc7+ Kg8 4.Dxh2+-; 1...h1D 2.De8+ Kg7 3.Dg6+ Kf8 4.Dxf6+ Kg8 5.Dd8+ Kh7 6.De7+ Kg8 7.De8+ Kg7 8.f6+ Kh7 9.Df7+ Kh8 10.Dg7#) **2.f6 +-**

Domácí úkol:

1. B: Kg1, Dg5, Vc1, Ve1, Sc2, Sh6, Pa2, f5, g2, h3
 Č: Kh8, Dc7, Vb2, Vb8, Sc3, Ja4, Pa6, c4, d6, f7, h7,

 bílý na tahu vyhraje

Řešení: **1.Ve5** (1.f6? Dc5) **Sxe5** (1...Vg8 2.Dxg8+ Kxg8 3.Ve8 mat) **2.f6 +-**

2. B: Kg1, Dg5, Vc1, Vd3, Sb3, Jd6, Pa2, b2, e4, f2, g2, h2

 Č: Kg7, Db6, Vd8, Vf8, Jd7, Jg8, Pa7, b7, c6, f6, g6, h7,

 bílý na tahu vyhraje

Řešení: 1.Jf5+ Kh8 2.Dxg6! +-