

## Malý test úvodem

- Vyberte z následujících rozkoší tu, která je vašemu srdci nejbližší:**
  - Oříšková čokoláda (také zmrzlina, hranolky s kečupem a jiné laskominy)
  - Hardrock (také Beatles, Beethoven, vytí meluzíny a jiná hudba)
  - Psaní básniček (také skládání písniček, malování, focení a jiná tvůrčí muka, která postupně přecházejí v trvalou rozkoš)
  - Marihuana (také prášky, heroin, pivo, fernet, ředidla a jiné rozkoše, které postupně přecházejí v trvalá muka)
  - Dálkové pochody (také plavání, fotbal, střelba z luku a všechny podobné radosti včetně šachu)
- Která slavná postava české kultury měla problémy s alkoholem?**
  - Babička Boženy Němcové
  - Dědeček Boženy Němcové
  - Sama Božena Němcová
  - Maxipes Fík
- Jistým dvěma pánům se říkalo „kamarádi z mokré čtvrti“. Znamená to že:**
  - Obývali pražskou čtvrt' Mokropsy
  - Pracovali ve vodárně
  - Závodili v plavecké disciplíně na čtvrt kilometru (které se říká „mokrý čtvrt“ na rozdíl od stejné disciplíny v běhu, které se říká „suchá čtvrt“)
  - Nedovedli pít alkohol s mírou
  - Byli vášnivými rybáři
- Slovník jazyka českého uvádí čtyři citoslovce pití. Vezměte si sklenici, napijte se a zaposlouchejte se do vlastních zvuků. Uveďte, které citoslovce vám připadá nejvýstižnější:**
  - Glo glo
  - Glg glg
  - Chlamst chlamst
  - Brm brm
- K vašim nejčastějším alkoholickým vidinám patří:**
  - Bílé myšky
  - Růžoví sloni
  - Televizní reklamy na prací prášky
  - Nevím, nikdy jsem to neprožil

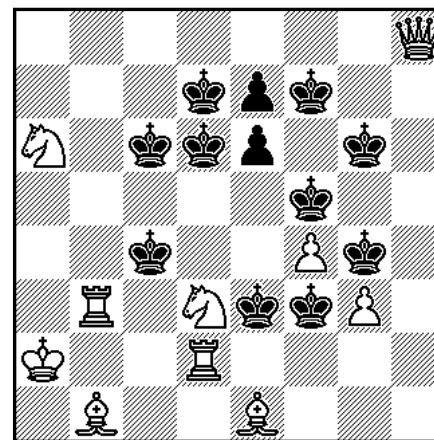
- Odpověď: Bod má každý, kdo kroužkoval jiné písmeno než d). Každý zdroj rozkoše je lepší než alkohol a droga.
- Odpověď: Jediná správná odpověď je d). Maxipes Fík se jednou mafil piva a přestal růst. Jste-li sami ještě ve vývinu, pozor! Fíkova tragédie varuje.
- Odpověď: Správná odpověď je d). „Kamarádi z mokré čtvrti“ je ještě jedno z nejněžnějších oslovení pro opilce. Čeština zná i mnohem tvrdší slova. Pokud vás vaše milá nebo váš milý takto ještě neoslovili, máte premiový bod!
- Odpověď: Pokud jste svůj pokus prováděli s jakýmkoli nealkoholickým nápojem, máte bod. Pokud jste zvolili sklenici alkoholu, ztrácíte všechny dosud získané body!
- Pokud jste odpověděli d), můžete se pustit do následujících šachových úloh. Pokud ne, navštivte poradnu nebo volejte linku důvěry.

## Sjezd králů

Konečnou fází závislosti na alkoholu je Delirium tremens, závažná duševní porucha, na kterou se dá i umřít. Provází ji „mikrozoopsie“, halucinace malých drobných zvířat. Nejznámější jsou přízraky bílých myšek, ale i myšek šedých, koček, mrtvanů atd. Jeden pacient dokonce viděl velké množství malých, drobných šachových figurek, které mu oknem proudily do pokoje. Zde jsou dvě úlohy s přemnoženými šachovými králi.

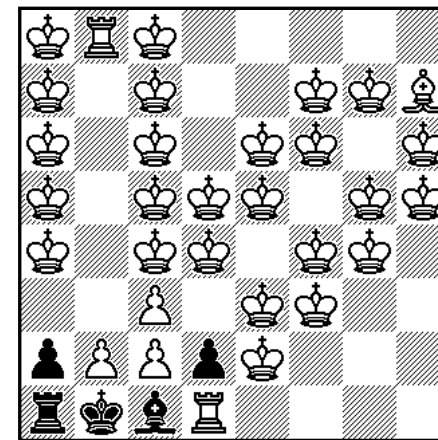
Čím více má soupeř králů, tím hůře se dává mat. Na následujícím diagramu je černých králů deset. Přesto dá bílý mat všem najednou!

**Bílý táhne a dá jedním tahem mat všem černým králům!**



Zde je bílých králů dokonce 25. Černý našťastí jen jeden. Dvoutahový mat dá bílý černému snadno. Ale pozor! Kolik těch matů je? 5, 10, 50 nebo jiný počet?

**Bílý táhne a dá černému druhým tahem mat. Uveďte celkový počet možností!**



## Bajka o odvážném mláďenci.

Po prudkých deštích se rozvodnila řeka a unášela všechno, co kde cestou sebrala. Nábytek, šaty, větve i lidská těla. Uprostřed proudu plaval huňatý kozich. Jeden mladík po něm zatoužil a ihned se rozhodl, že pro něj doplave. „Nedělej to, proud je příliš prudký, podívej, kolik lidí se už utopilo!“, varovali ho ostatní. „Vždyť víte, že jsem výborný plavec. Dám si pozor, nenechám se stáhnout proudem jako ostatní. Jen vylovím kozich a hned poplavu zpět“. Byl to skutečně znamenitý plavec a bez obtíží doplaval až ke kozichu. Ale běda! Teprve když kozich uchopil poznal, že to není obyčejný kabát, ale živý medvěd. Tonoucí zvíře jej obemklo tlapami a stáhlo pod hladinu.

*Chyba nebyla v tom, že by mladík přecenil své síly plavce, ale ve špatném odhadu předmětu své touhy. Poznat pravý charakter drogy na vlastní kůži je stejně riskantní jako zápas s tonoucím medvědem uprostřed vodního proudu.*

## **Sjezd králů - protidrogová šachová úloha**

### **řešení**

Mat všem deseti králům dává tah:

1. Jd3-e5

Celkem je v pozici 41 dvoutahových matů.

Jednotliví bílí králové postupně vstupují na sloupec b (černý král může vzít pěšce b2) a diagonálu b1-h7 (černý král může vzít pěšce c2). Poslední mat vzniká po tahu 1. Sg8).