

## Mysli & vyhraj Soutěž v řešení šachových diagramů

- Šachový svaz ČR a LearningChess vyhlašují soutěž v řešení diagramů pro školy a šachové oddíly. Cílem soutěže je motivovat žáky hodnotnými cenami, aby trávili více času učením šachů, hraním šachů a řešením šachových diagramů.

- Soutěž začíná 15. října 2018 a končí 19. února 2019. Učitelé a trenéři se mohou registrovat na adrese: [sachydoskol@chess.cz](mailto:sachydoskol@chess.cz) až do 14. října 2018. Do přihlášky uveďte **název školy nebo oddílu a odpovědnou kontaktní osobu s emailem a telefonem**. Vyhlášení výsledků s předáním cen proběhne v březnu 2019.

Ceny jsou vypsaný pro kategorii jednotlivců i pro kategorii družstev.

Individuální soutěž: Všichni studenti, kteří splní všechny úkoly (viz níže), získají tričko s logem LearningChess a věcnou cenu z [e-shopu ŠSČR](#) (dle vlastního výběru hrneček nebo podložku pod myš). První tři studenti získají navíc knihu od GM Jozsefa Pintera.

Týmová soutěž: Organizátoři soutěže vyhodnotí výsledky nejlepších 5 studentů z každé školy či oddílu a sestaví konečné pořadí. Vyhodnotí se zvlášť nejlepší 2 školní družstva a nejlepší 2 oddílová družstva. Družstvo, které se umístí na:

1. místě, získá diplom, tričko s logem LearningChess pro každého člena družstva, knihu od GM J. Pintera pro každého člena družstva a cenu dle vlastního výběru z e-shopu ŠSČR pro každého člena družstva.
2. místě, získá diplom, tričko s logem LearningChess pro každého člena družstva a cenu dle vlastního výběru z e-shopu ŠSČR pro každého člena družstva.



## Úkoly

Učte se šachy – žáci musí získat 775 bodů celkového skóre na úrovni 2 středně pokročilé úrovně.

Hrajte šachy – žáci musí vyhrát 5 partií proti počítači na úrovni 3. Partie musí být uloženy.

Trenér Taktiky – žáci musí získat 10 odznaků na maximální úrovni. Přehled o získaných “odznacích” můžete najít v záložce “Můj pokrok” v menu po přihlášení do LearningChess.



Pokud žák přijme tuto výzvu, získá mnohem víc než případnou věcnou cenu:

- výrazně si zlepšit taktický postřeh
- naučí se a rozpozná mnoho nových taktických motivů
- šachová síla žáka (měřená v hodnocení ELO ratingu) bude výrazně vyšší

## Další podmínky soutěže:

- Šachová Challenge je k dispozici pouze na webových platformách a platformách Android.
- Dosavadní řešení úkolů – odznaky, pokud je žáci už splnili, budou na začátku soutěže smazány.
- Jeden žák může získat maximálně 1 knihu a 1 tričko s logem LearningChess.
- Žáci by měli hned oznámit svému učiteli nebo trenérovi, že splnili všechny výše uvedené úkoly aby je mohl zařadit do individuální soutěže.